

臺北市青少年發展暨家庭教育中心112年度 「立繪動起來」繪師 x 動畫師職涯發展體驗活動實施計畫

一、活動目的

透過探索繪師與動畫師創作背後的秘辛，以及分享其未來職涯等活動，激發青少年興趣，並對未來職涯藍圖及人生夢想有所嚮往、導引正向積極的態度著手規劃自己的未來生涯。帶領青少年一同剖析遊戲美術與2D 動畫在業界的多重面向，尋找適合的發展方向、了解行業趨勢，並進行模擬工作情境互動體驗遊戲，選擇不同的情景並分析優劣，學習在開發專案時如何與同事、客戶有效溝通的技巧，掌握職場禮儀及時間管理等，以及常用的繪畫創作與動畫製作技巧，從如何設計角色，並逐步深入介紹遊戲動畫的各個製作環節，探索繪師與動畫師職業發展的無限可能性。

二、辦理單位

- (一) 指導單位：臺北市政府教育局
- (二) 主辦單位：臺北市青少年發展暨家庭教育中心

三、活動資訊：

- (一) 活動日期：112年7月20日（星期四）、7月21日（星期五），共二日。
- (二) 參加對象、人數：高中職生（含自學生），30人
- (三) 活動時程表：

112年7月20日（星期四）		
【遊戲美術探秘】畫出有趣好玩的遊戲世界		
時間	活動項目	講師
8:40-9:00	分組報到-青發家教中心5樓流行廣場	
9:00-10:00	幫遊戲畫圖，有趣又好玩嗎？ 認識遊戲美術、業界發展與現況	RotiX 繪師
10:00-11:00	請創造你的角色： 剖析自身特長與優勢，尋找適合的發展方向	
11:00-12:00	捏好角色了嗎？教學關卡來啦！ 實戰案例情境互動遊戲	
12:00-13:00	午餐時間	
13:00-14:00	WORLD 1-1 開始遊戲 專案早期實例演練(美術設計、發想討論)	RotiX 繪師

14:00-15:00	WORLD 1-2 繼續遊戲 專案中後期實例演練(製作流程、分工配合)
15:00-16:00	WORLD 8-4 冒險將持續下去... 其他甘苦談、AI 與遊戲美術未來 Q&A

112年7月21日 (星期五)		
【2D 動畫美術】像哈利波特世界一樣給繪畫生命！		
時間	活動項目	講師
8:40-9:00	分組報到-青發家教中心5樓流行廣場	
9:00-10:00	基本的自我介绍是一定要的！！ 作品集分享	鹿橋 動畫師
10:00-11:00	遊戲動畫都在幹嘛？ 基礎的動畫製作技巧	
11:00-12:00	〔動畫實作演示+互動〕老師我有問題！！ 解答學員對於目前業界所想知道的事情	
12:00-13:00	午餐時間	
13:00-14:00	〔動畫實作演示〕開始做實作動畫！！ 基本製程～基礎的動畫製作教學	鹿橋 動畫師
14:00-15:00	〔動畫實作演示〕動畫添加細節 動畫製作上的進階技巧	
15:00-16:00	實作最後的潤飾+QA 時間！！ 動畫各種雜談與大合照	

(四) 活動方式：

1. 透過繪師及動畫師分享工作與創作背後的秘辛，進行模擬體驗工作相關情境遊戲及角色設計教學，並藉由動畫師的實作演示帶領學員深入瞭解遊戲動畫的各個製作環節。
2. 活動將配合課程分組帶領學員進行實境演練遊戲與實作演示。
3. 全程參與者將由青發家教中心頒發參加證書。

四、報名方式：

- (一) 報名時間：自112年6月16日(五)10:00am. 開放線上報名至額滿為止。
- (二) 報名費用：每人新臺幣100元整(需填寫100字參加動機或相關經驗)。
- (三) 注意事項：

1. 報名後須於7日內選擇繳費方式(信用卡、超商繳費)完成繳費，如逾期

未完成繳費，則取消報名資格，由備取依序遞補，不另行通知。

2. 活動日前10日以前取消報名，扣除必要手續費後全額退費；若活動日前10日以內取消報名，不予退還任何費用，請同意退費辦法後再行報名。

五、預期效益

協助參與課程體驗活動之青少年深化對多元產業的瞭解，激發學子積極參與各面向職涯探索之動能。

六、注意事項

- (一) 活動期間如遇不可抗力之天氣變化或緊急狀況，將依政府停止上班上課公告或現場情形，取消當日活動，另擇日辦理後補行公告。
- (二) 本活動將進行影音及文字紀錄等，作為本中心日後活動行銷、推廣之用，報名參加之學員即表示同意本活動之影音、文字相關紀錄。
- (三) 課程環境皆使用酒精定時消毒，請安心使用；如有中央流行疫情指揮中心規定之特殊情境事宜，仍建議配戴口罩。
- (四) 本活動洽詢電話：(02) 2351-4078分機1763
- (五) 本計畫未盡事宜，得隨時修訂公告之。

七、本計畫簽奉核定後實施，修正時亦同。